

DOS

Wersja MS – DOS 6.22 była ostatnim systemem z serii MS – DOS, który był przeznaczony do samodzielnej pracy na komputerze. Jego następcą został system MS – DOS 7.0 dostępny w 32 bitowym systemie Windows 95 (Windows 98).

W katalogu głównym mogą znajdować się podkatalogi i pliki. Są to „zbiory”. Katalogi nie zawierają w sobie żadnej treści. Ułatwiają dotarcie do potrzebnych informacji zawartych w plikach. Plik ma nazwę `nazwa.rozszerzenie`. Nazwa składa się z maksymalnie z 8 znaków. Nie mogą w niej występować znaki: `/, \, [, ], :, |, \, +, =, ?, _`. Nazwą nie może być także ciąg znaków zarezerwowanych przez twórców systemu dla urządzeń wejścia/wyjścia, np. CON, PRN, LPT1, LPT2.

Opis podstawowych komend w systemie MS – DOS 6.22

Kiedy pierwszy raz włączamy komputer, najczęściej pojawia się `C:\>` (command prompt). Jest to „znak zachęty”, tutaj wpisujemy polecenia systemowe.

Niemal każde polecenie składa się z nazwy i parametrów dodatkowych, wpisywanych po nazwie. Listę takich dodatkowych możliwości komend można uzyskać wpisując: `polecenie/?`

i oczywiście wciskając klawisz ENTER.

`dir [dysk:] [ścieżka] [plik] [/p] [/w] [/a:[[:]atr]] [/o[:]porz]] [/s] [/b] [/l] [/c]`

`dir` – wyświetla listę plików i podkatalogów danego katalogu

`[dysk:] [ścieżka]` – określa stację dysków i przeglądany katalog.

`[plik]` – określa plik lub grupę plików.

`/p` – pokazuje listę plików w kolejnych ekranach (aby zobaczyć kolejny ekran naciśnij dowolny klawisz).

`/w` – lista wyświetlana jest na ekranie w 5 kolumnach.

`/a:[[:]atr]` – wyświetla tylko te pliki i katalogi, które spełniają zadane atrybuty.

Nie podanie atrybutów spowoduje wyświetlenie wszystkich plików włącznie z ukrytymi i systemowymi (standardowo nie są one pokazywane). Możliwe wartości `atr` (mogą być dowolnie łączone): `h, -h, s, -s, d, -d, a, -a, r, -r`.

`/o[:]porz` – określa porządek sortowania, który zostanie uwzględniony przy wyświetlaniu plików komendą DIR (standardowo najpierw wyświetlane są w porządku alfabetycznym katalogi a później pliki). Możliwe wartości `porz`:

- `-n` alfabetycznie od końca wg. nazwy
- `e` alfabetycznie wg. rozszerzenia
- `-e` alfabetycznie od końca wg. rozszerzenia
- `d` według daty, od najstarszej
- `-d` według daty, od najmłodszej
- `s` według rozmiaru, od najmniejszego
- `-s` według rozmiaru, od największego
- `g` katalogi przed plikami

- g pliki przed katalogami
- c według stopnia kompresji (od najmniejszego)

cd – wyświetla nazwę bieżącego katalogu lub zmienia go

cls – czyści ekran

md [dysk:]ścieżka – tworzy katalog

rd [/s] [/q] – usuwa katalog

/s – usuwa wraz z określonym katalogiem wszystkie katalogi i pliki w nim umieszczone. Stosuje się do usuwania drzewa katalogów.

/q – tryb cichy, nie żąda potwierdzenia usuwania drzewa katalogów, jeśli została użyta opcja /s.

del [dysk:]ścieżka plik [/p] – usuwa pliki

/p – prosi o potwierdzenie kasowania

ren [dysk:]ścieżka plik1 plik2 umożliwia zmianę nazwy pliku (lub plików).

plik1 – określa plik (pliki), którego nazwa jest zmieniana

plik2 – nowa nazwa pliku (lub plików jeśli zostaną użyte znaki zastępcze ? i *)

copy źródło cel – kopiuje pliki

źródło – lokalizacja pliku (lub plików) źródłowych czyli kopiowanych

cel – określa docelowe miejsce kopiowanego pliku lub/i jego nową nazwę

move

more

sort

strumień > do pliku zapisuje

>> dopisuje do pliku

Przykład 1

Pokaż zawartość katalogu c102, następnie wyświetl wszystkie pliki w tym katalogu (o ile tam jakieś się znajdują) posortowane według

- a) rozszerzeń
- b) nazwy
- c) rozmiaru
- d) daty utworzenia, od najstarszej
- e) daty utworzenia, od najmłodszej

```
cd c:\wydzial\c102
```

```
dir
```

- a) dir /oe
- b) dir /on
- c) dir /os
- d) dir /od
- e) dir /o:-d

Przykład 2.

- a) Wyświetlić wszystkie pliki z rozszerzeniem *.exe znajdujące się w katalogu c:\windows.
- b) Wyświetlić wszystkie pliki zaczynające się na literę „n” w tym katalogu.
- c) Wyświetlić wszystkie pliki z rozszerzeniem „log”, których nazwa kończy się na literę „a”.

```
cd windows
a) dir *.exe
b) dir n*.*
c) dir *a.log
```

POLECENIE	FUNKCJE POLECENIA
ver	Pokazuje wersję systemu operacyjnego
time	Wyświetla aktualną godzinę, daje możliwość ustawienia zegara. Po wyświetleniu godziny pojawia się prośba o wpisanie nowej daty. Możesz nie zmieniać - wciśnij ENTER, albo wpisać nową godzinę według wzoru: godzina:minuta:sekunda lub godzina.minuta.sekunda
date	Wyświetla aktualną datę. Możesz zmienić datę wpisując nowe dane według wzoru: rok:miesiąc:dzień lub zostawić datę bez zmian wciskając ENTER.
cls	"Czyści ekran" (ustawia znak zachęty w lewym górnym rogu ekranu)
dir	Wyświetla zawartość dysku lub katalogu Dir /p - wyświetlenie listy plików i katalogów strona po stronie Dir /w - wyświetlenie listy plików i katalogów w kolumnach
dir *?	Wyświetlenie listy konkretnych plików. Z tym poleceniem używa się symboli wieloznacznych *, ?. * zastępuje wiele dowolnych znaków (nie tylko jeden) ? zastępuje jeden dowolny znak Dir *.bat - wyświetlenie plików z rozszerzeniem .bat (nazwa jest dowolna) Dir s*.* - wyświetlenie listy wszystkich plików, których nazwa zaczyna się na literę "s", a rozszerzenie jest dowolne. Dir t?st.bmp - wyświetlenie wszystkich plików z rozszerzeniem .bmp, których nazwa zaczyna się na "t", druga litera jest nieznana, a końcówka nazwy to "st"
cd nazwa	Wejście do podanego katalogu. np. C:\>cd programy C:\programy> wejście do katalogu o nazwie programy
cd..	Wyjście z katalogu o jeden poziom. C:\programy\nauka>cd.. C:\programy>cd.. C:\>
cd\	Wyjście ze wszystkich katalogów, aż do katalogu głównego C:\programy\nauka>cd\ C:\>
md nazwa	Tworzenie nowego katalogu. md test utworzy w bieżącym miejscu katalog o nazwie test
rd nazwa	Kasowanie (usuwanie) katalogu (katalog musi być pusty - bez plików i podkatalogów) Rd test katalog o nazwie test został usunięty z dysku
del nazwa pliku erase nazwa pliku	Kasowanie (usuwanie) pliku del list.doc plik o nazwie list (i rozszerzeniu .doc) został usunięty z dysku.
copy	copy [skąd i co] [dokąd] Kopiowanie plików (tworzona jest kopia pliku, która będzie się znajdowała w innym miejscu). Najlepiej jest znajdować się w katalogu, gdzie znajdują się pliki do skopiowania (nie trzeba wtedy pisać ścieżki dojścia).

	<i>copy list.doc A:</i> Plik list.doc z bieżącego katalogu został skopiowany na dyskietkę. I odwrotnie: <i>C:\>copy A:\list.doc C:\listy</i> Plik z dyskietki został skopiowany na dysk C do katalogu LISTY. Można również używać symboli wieloznacznych *, ?. np. <i>Copy *.txt C:\teksty</i> Wszystkie pliki z bieżącego katalogu, które mają rozszerzenie .txt zostały skopiowane do katalogu TEKSTY (na dysku C).
move	<i>move [skąd i co] [dokąd]</i> Przenosi plik z jednego miejsca w drugie Przenoszenie pliku (plik jest kasowany w katalogu źródłowym i przenoszony do innego katalogu). <i>move list.doc A:</i> Plik list.doc z bieżącego katalogu został przeniesiony na dyskietkę. Istnieje już tylko jeden egzemplarz tego pliku - na dyskietce.
type nazwa.txt	Wyświetlenie na ekranie zawartości pliku tekstowego np. <i>type list.txt</i>
copy con nazwa.txt	Tworzenie pliku tekstowego. Po wpisaniu tego polecenia i naciśnięciu klawisza Enter można zacząć wpisywanie tekstu. Aby zakończyć wpisywanie tekstu należy nacisnąć kombinację klawiszy CTRL+Z i ENTER.
edit	Uruchomienie prostego edytora tekstu - można tworzyć i edytować już utworzone pliki tekstowe. Samo polecenie edit uruchamia edytor tekstowy z przygotowanym pustym, nienazwanym dokumentem. Polecenie <i>edit nazwa_pliku.txt:</i> - jeżeli podany plik nie istnieje, tworzy pusty, nazwany plik, gotowy do wpisywania tekstu. - jeżeli plik istnieje, otwiera go, można dokonywać zmiany.
tree	Wyświetlenie listy katalogów (i podkatalogów) w graficznej postaci drzewa katalogów.
tree /f	Wyświetlenie katalogów, podkatalogów i plików w graficznej postaci drzewa katalogowego.
vol	Wyświetlenie etykiety dysku.
label	Zmiana etykiety dysku <i>label nowa nazwa</i> (nie więcej niż 8 znaków w nazwie)
attrib	Atrybuty plików. <i>attrib nazwa_pliku</i> - wyświetla jakie atrybuty ma dany plik <i>attrib +x nazwa_pliku</i> - nadanie plikowi atrybutu <i>attrib -x nazwa_pliku</i> - odwołanie nadania plikowi atrybutu możliwe atrybuty (wstaw tam, gdzie x): r - read only - tylko do odczytu (nie jest możliwy zapis zmian w tego typu plikach) h - hidden - plik ukryty (nie wyświetla się w liście plików) s - system - plik systemowy (zawiera dane, które określają ustawienia systemu) a - archive - plik archiwalny
prompt	Zmiana wyglądu znaku zachęty (znaku gotowości). prompt [tekst - opcjonalnie] [symbole]

Ćwiczenia z systemu operacyjnego DOS

Ćwiczenie:

1. Z katalogu SYSTEM znajdującego się na dysku C przekopiuj wszystkie pliki systemowe (z rozszerzeniem sys) do katalogu NOWY na dysku D.
2. Znajdujesz się na dysku A:. Nadaj dyskietce etykietę "PRACE".
3. "Wyczyść ekran" i wyświetl datę.
4. Sprawdź, jaka wersja systemu operacyjnego znajduje się w komputerze.
5. Wyświetl tylko te pliki, których nazwa kończy się na "tg", a rozszerzenie ma w środku literę "a".
6. Na dysku C utwórz katalog o nazwie "A"
 - a) wejdź do niego
 - b) utwórz podkatalog "B"
 - c) skasuj katalog "A" (nie używaj polecenia deltree)C:\A>
7. Znajdujesz się w katalogu WINDOWS. Wyświetl strukturę podkatalogów i plików znajdujących się w tym katalogu.
8. Znajdujesz się na dysku C. Na dysku E: Sprawdź atrybuty wszystkich plików.
9. Nadaj plikowi dokument.doc atrybut tylko-do-odczytu.
10. Znajdujesz się w D:\KAT1\KAT2\ wyjdź na dysk D używając **jednego** polecenia.
11. Jakie polecenie służy do:
 - a) kasowania katalogów
 - b) kasowania plików
12. Wyświetl listę plików i katalogów w formie kolumn lub listy przewijanej strona po stronie.
13. Przenieś plik / pliki:
 - o nazwie "Budka";
 - ze wszystkimi rozszerzeniamiz dysku C, z katalogu SUFLER na dysk A do katalogu MUZYKA do podkatalogu ROCK.

Ćwiczenie:

Na dysku C:\ wyświetl strukturę plików i katalogów. Utwórz katalog o nazwie WYDZIAL. W katalogu WYDZIAL utwórz katalog PODSTAWY. Do podkatalogu PODSTAWY przekopiuj dwa pliki z rozszerzeniem .txt (znajdziesz je w katalogu WINDOWS na głównym dysku C:). Przenieś jeden ze skopiowanych plików do katalogu WYDZIAL i podejrzuj jego zawartość. Skasuj plik z katalogu PODSTAWY. W katalogu WYDZIAL utwórz plik T.TXT (zapisz w nim swoje imię i nazwisko). Sprawdź, czy plik został poprawnie utworzony. Nadaj plikowi T.TXT atrybut pliku ukrytego. Skasuj wszystkie pliki i katalogi utworzone w czasie tego ćwiczenia. Przejdź na dyskietkę. Zobacz jaką etykietę ma dyskietka. Zmień tę etykietę na Twardziel. Zmień znak zachęty komputera na:

- a) IMIE>
- b) <>
- c) C=

Przywróć standardowy wygląd znaku zachęty C:\>

Przykładowe rozwiązanie:

```

C:
C:\>dir
C:\>md WYDZIAL
C:\>cd WYDZIAL
C:\WYDZIAL>md PODSTAWY
C:\WYDZIAL>copy C:\nazwa1.txt C:\WYDZIAL\PODSTAWY
C:\WYDZIAL>copy C:\nazwa2.txt C:\WYDZIAL\PODSTAWY
C:\WYDZIAL>move C:\WYDZIAL\PODSTAWY\nazwa1.txt C:\WYDZIAL
C:\WYDZIAL>type nazwa1.txt
C:\WYDZIAL>del C:\WYDZIAL\PODSTAWY\nazwa2.txt
C:\WYDZIAL>copy con t.txt
Imię Nazwisko
[CTRL+Z, ENTER]
C:\WYDZIAL>type t.txt
C:\WYDZIAL>attrib +h t.txt
C:\WYDZIAL>rd PODSTAWY
C:\WYDZIAL>del *.*
C:\WYDZIAL>cd..
C:\>rd WYDZIAL
C:\>A:
A:\>vol
A:\>label Twardziel
C:
C:\>prompt IMIE $G
prompt $L$G
prompt $N$Q
prompt $P$G

```

Ćwiczenie:

Na dysku C: załóż katalog o nazwie WYDZIAL. Wejdź do niego i utwórz podkatalog B001. W tym podkatalogu utwórz plik tekstowy o nazwie "lekcja.txt". W tym pliku zapisz temat lekcji. Potem wyjdź z edytora tekstów i spróbuj poleceniem DOS-owym przeczytać napisany przed chwilą tekst. Przenieś utworzony przez siebie plik do katalogu WYDZIAL. Nadaj mu atrybut tylko do odczytu, aby zabezpieczyć go przed zmianami. Na koniec wyjdź z podkatalogu na dysk i z tego miejsca skasuj jednym poleceniem wszystkie katalogi i plik, który został utworzony podczas ćwiczenia.

Przykładowe rozwiązanie:

```

C:
C:\>md WYDZIAL
C:\>cd WYDZIAL
C:\WYDZIAL>md B001
C:\WYDZIAL>cd B001
C:\WYDZIAL\B001>edit lekcja.txt
Temat lekcji
[ALT + P, K, T]
C:\WYDZIAL\B001>type lekcja.txt
C:\WYDZIAL\B001>move lekcja.txt C:\WYDZIAL
C:\WYDZIAL\B001>attrib +r C:\WYDZIAL\B001\lekcja.txt
C:\WYDZIAL\B001>cd\
C:\>deltree WYDZIAL [potwierdzenie t]

```

Zadania:

- 1) Na dysku F: stwórz następujące drzewo katalogowe:

```

F
|
|---KATALOG
|   |----- KSIAZKI
|   |----- PLYTYCD
|   |----- ZNACZKI
|--SZKOLA
|   |----- POKOJE
|   |----- KLASY

```

Wiedząc, że na dysku C: istnieje katalog WINDOWS wykonaj następujące czynności:

- pokaż wszystkie pliki z rozszerzeniem log.
- Pokaż wszystkie pliki, które zaczynają się na literę a.
- Pokaż wszystkie pliki z rozszerzeniem txt, które zaczynają się na literę s
- Wyświetl wszystkie pliki, które w nazwie na drugim miejscu mają literę a, w w rozszerzeniu na drugim miejscu stoi x.
- Pokaż wszystkie pliki z rozszerzeniem bmp, których nazwa kończy się na literkę a.
- Przekopiuj pliki z a) do katalogu PLYTYCD
- Przekopiuj pliki z b) do katalogu KSIAZKI
- Przekopiuj pliki z c) do katalogu POKOJE
- Przekopiuj pliki z d) do katalogu KLASY
- Przekopiuj pliki z e) do katalogu KATALOG

- Mając na dysku F: drzewo katalogowe podaj ścieżki dostępu do:

```

F:
|
|---KATALOG
|   |----- KSIAZKI
|           |----- HUMOR
|           |----- plik.txt
|           |----- nowy.bmp
|   |----- PLYTYCD
|           |----- FILMOWA
|           |----- POWAZNA
|           |----- muzyka.avi
|   |----- ZNACZKI
|--SZKOLA
|   |----- POKOJE
|   |----- KLASY

```

- plików plik.txt, nowy.bmp i muzyka.avi
- katalogów FILMOWA, POWAZNA, HUMOR

oraz polecenia:

- przekopiować wszystkie pliki z rozszerzeniem log z katalogu c:\WINDOWS\SYSTEM do katalogu ZNACZKI
- skasować wszystkie pliki z katalogu ZNACZKI (po wykonaniu a)) rozpoczynające się na literę t.

PLIKI WSADOWE

ECHO,@

Kontroluje wyświetlanie linii komend w trakcie przetwarzania pliku wsadowego oraz służy do wyświetlania komunikatów.

ECHO ON OFF	OFF powoduje że linie komend nie są wyświetlane, a jedynie ich wyniki. Domyślnie - ON, która powoduje, że każda komenda jest wyświetlana wraz ze znakiem gotowości, a dopiero po niej efekt jej działania.
ECHO	podaje aktualny stan - ON/OFF
ECHO tekst	wyświetla na ekranie podany ciąg literowy. Nie można wyświetlić znaków: <, >,
ECHO . , / \ +	wyświetla pustą linią
@	Analogicznie do ECHO OFF, jednak odwołuje się tylko do linii którą poprzedza.
@ECHO OFF	Polecenie umieszczone zazwyczaj na początku pliku wsadowego.

REM

Komenda ignorowana. Pozwala na umieszczenie komentarzy w pliku wsadowym

REM komentarz

PAUSE

Przerywa wykonywanie programu wsadowego do momentu naciśnięcia dowolnego klawisza. Po komendzie można umieścić tekst wyświetlany podczas wykonywania na ekranie.

PAUSE komentarz

PAUSE > NUL Nie wyświetla żadnej informacji.

CALL

Wywołuje inny plik wsadowy, a po jego zakończeniu powraca do macierzystego. Program może też wywoływać samego siebie - powstaje pętla - w takim wypadku należy pamiętać o jej zakończeniu.

CALL dysk:\ścieżka\plik parametry

Np.: CALL plik. bat

GOTO

Powoduje skok do miejsca oznaczonego podanego etykietą. Przy poleceniu GOTO można pominąć dwukropek poprzedzający nazwę etykiety.

GOTO etykieta

...

:etykieta

EXIST

Sprawdza czy dany plik lub katalog istnieje. Stosowana z IF. Parametr \NUL umożliwia sprawdzenie istnienia katalogu. Można stosować negację NOT.

IF [NOT] EXIST [plik/katalog] [\NUL] komenda

IF EXIST c:\nc\nc.exe DEL c:\nc\nc.exe IF NOT EXIST

c:\katalog\NUL MD c:\katalog

IF

Komenda warunkowa. Jeżeli jest spełniony dany warunek, wykonywana jest komenda, jeśli nie jest ona pomijana. Można stosować negację – NOT.

IF [NOT] warunek komenda

Np.: IF EXIST a:*.* GOTO KONIEC

FOR

Powtarza komendę dla każdego pliku z podanej grupy. Powtarza wykonanie komenda, podczas gdy zmienna przyjmuje kolejno wartości odpowiadające nazwom plików w zbiorze. Nazwą zmiennej może być dowolny znak, z wyjątkiem cyfr.

```
FOR % zmienna IN [zbiór] DO komenda w linii komend
FOR %% zmienna IN (zbiór) DO komenda w pliku wsadowym
```

Np. Aby wydrukować wszystkie pliki .prn:

```
FOR %%i IN (C:\*.PRN) DO PRINT
```

Sprawdzanie czy katalogi istnieją. Jeśli nie – są tworzone:

```
FOR %%i IN (Jeden Dwa Trzy) DO IF NOT EXIST %%i\NUL MKDIR %%i
```

Dodatkowa funkcja:

Jeżeli określenie zbioru zostanie poprzedzone znakiem „/” to pierwszy znak będzie pierwszą wartością zmiennej, reszta – drugą.

```
FOR %%z IN (/ %TEMP%) do ECHO %%z
```

Komenda wypisze symbol dysku na jakim znajduje się katalog tymczasowy, a następnie ścieżkę do tego katalogu.

CHOICE

Pozwala na interaktywną komunikację z użytkownikiem. Wybór użytkownika zostaje przekazany dalej jako ERRORLEVEL. Pierwsza litera ERRORLEVEL=1, druga =2 itd. Pozostałe klawisze powodują tylko wydanie krótkiego dźwięku. Kombinacje CTRL+C lub CTRL+BREAK – ERRORLEVEL=0. Jeśli wykonywanie komendy zostało przerwane w inny sposób, sygnalizuje to ERRORLEVEL=255. Kolejne linie muszą sprawdzać warunek ERRORLEVEL w kolejności od najwyższego do najniższego.

```
CHOICE /C:klawisze tekst /N /S /T:k,nn
```

/C : YNA	- możliwość wyboru klawiszy tu: Y, N, A
/N	- nie wyświetla informacji o klawiszach jakie należy wcisnąć.
/S	- brana pod uwagę jest wielkość liter
/T : k, nn	- po nn sekundach (max = 99) zostanie przyjęte że został wcisnięty klawisz k.

Np.:

```
CHOICE /C:JDT Jeden Dwa Trzy /N /T:J,20
IF ERRORLEVEL 3 GOTO TRZY
IF ERRORLEVEL 2 GOTO DWA
IF ERRORLEVEL 1 GOTO JEDEN
```

ERRORLEVEL

Niektóre polecenia generują wartość ERRORLEVEL która w dalszym toku może być sprawdzana i na tej podstawie zapadają decyzje o dalszym toku wykonywania programu.

ERRORLEVEL przyjmuje wartość liczbową z zakresu 0 – 255. Wartość ta może być sprawdzana poleceniem IF. Zawsze należy sprawdzać od najwyższej możliwej wartości.

```
IF ERRORLEVEL 3 Komenda
IF ERRORLEVEL 2 Komenda
IF ERRORLEVEL 1 Komenda
```

IF ERRORLEVEL => wartość komenda

Jeżeli wartość ERRORLEVEL równa się (lub jest większa !) liczbie - wykonaj komendę.

PARAMETRY

Pliki wsadowe mogą być wywoływane z parametrami..

PLIK.BAT Parametr1 Parametr2...

Np.: Plik.bat AA BBB

IF %1==wartość GOTO etykieta

Sprawdzenie czy parametr pierwszy %1 równa się danej wartości.
Jeżeli plik został wywołany bez parametrów, linia ta spowoduje wypisanie błędu składni.

IF „%I”==”wartość” GOTO etykieta

Analogicznie do powyższego, tylko brak parametru nie spowoduje błędu.

IF %1X==X komenda

Jeżeli program został wywołany bez parametrów, wykonywana jest komenda.

IF „%!”==”” komenda

Jak powyżej

COPY A:\%1 C:\

Wykorzystanie parametru do operacji

ZMIENNE

SET zmienna=wartość

Nadawanie zmiennej wartości

ECHO Wartość: %zmienna%

Odczytywanie

IF %zmienna%==wartość komenda

SHIFT

Zmienia pozycję parametrów programu wsadowego, co pozwala na stosowanie więcej niż 10 podstawowych. Programy wsadowe obsługują 9 parametrów (od %1 do %9), podawanych przy uruchamianiu, po nazwie pliku oddzielonych od siebie spacją. Nazwa pliku jest oznaczana jako parametr 0 - %0. Po poleceniu SHIFT parametr %0 jest zapominany, jego miejsce zajmuje %1. Natomiast parametrem %1 zostaje dawny %2 itd. (Wartości parametrów przesuwane są w lewo). %9 przyjmuje wartość %10 -nieużywanego ale pamiętanego.

Np.:

Plik.bat bat com exe

Uruchomienie programu z trzema parametrami

:KOPIOWANIE

IF „%!”==”” GOTO END

Jeżeli nie ma parametru %1, przeskok do etykiety END

COPY A:*.*%1 C:\

Kopiowanie plików z rozszerzeniem określonym parametrem %1

SHIFT

Przesunięcie parametrów.

GOTO KOPIOWANIE

:END

Program zostaje uruchomiony z trzema parametrami, lecz w kodzie wykorzystywany jest tylko pierwszy - %1. Program kopiuje wszystkie pliki *.bat z dyskiety na dysk C:\ po czym parametry są przesuwane. Teraz parametrem pierwszym %1 jest com. Następuje kopiowanie plików *.com. Następne przesunięcie %1 to exe. Kopiowanie plików *.exe. Znowu przesunięcie . Teraz parametr %1 ma wartość pustą. Druga linia sprawdza ten warunek i kończy program